




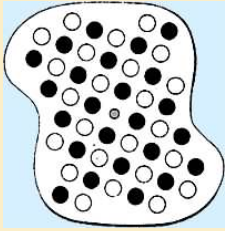


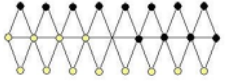

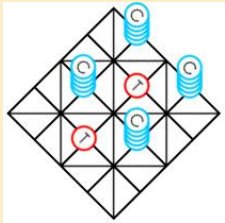







Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	ALCAZAR	Stratégie	2 joueurs	1 plateau, 2 insectes, 8 baguettes, 2 nids.	Ancien jeu édité par Ravensburger en 1975
	ALQUERQUE	Stratégie	2 joueurs	12 pions blancs 12 pions noirs 1 plateau & 1 règle	Pratiqué depuis des siècles au Moyen-Orient, l'Alquerque ou « el quirkat » en arabe est né au moins 1 400 ans avant Jésus-Christ. Les Maures l'apportèrent avec eux quand ils envahirent l'Espagne. Il est toujours joué dans le Sahara.
	AQUAPLAY	Coopération	1 à 10 joueurs		Un circuit d'eau ingénieux avec son système d'écluse. Plusieurs types de circuit peuvent être monter à l'aide des clips étanches.
	ARAIGNEE GEANTE	Adresse	1 à 5 joueurs		
	ARBOS	Adresse	1 à 8 joueurs	1 tronc, lot de feuille, lot de tige, 3 dés, 1 règle.	Arbos est probablement l'un des plus beaux jeux qu'on puisse poser sur une table. Mais s'agit-il d'un jeu ou d'un jouet ? En fait, on peut y jouer comme on veut, seul ou à huit joueurs, avec une règle élémentaire ou une règle « maison ».

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	AVALAM	Réflexion	2 joueurs	24 pions blanc 24 pions noirs 1 plateau & 1 règle	Avalam Bitaka réussit là où beaucoup de jeux abstraits ont échoué : il est à la fois beau, facile à expliquer, profond et intelligent (Haffner-Philippe Deweys)
	AVENTI MARE	Coopération	2 à 6 joueurs	13 plaques de rivière 2 pêcheurs et leur bateau 4 poissons & 1 dé de couleurs	Les 4 poissons essaient de rejoindre la mer alors que les deux pêcheurs tentent de les attraper !! Qui va rejoindre la mer en premier ? Une course le long d'une paisible rivière va commencer !!
	AWELE	Stratégie	2 joueurs	1 mancala à 12 trous 48 graines	Jeu traditionnel d'Afrique depuis l'Antiquité. A partir de règles simples mais d'une grande stratégie, l'awélé nous plonge au cœur des préoccupations d'un continent : semer, récolter, remplir son grenier...
	AWITLAKNANNAÏ	Stratégie	2 joueurs	12 pions blancs 12 pions rouges 1 plateau & 1 règle	L'Awitlalnannaï est une adaptation amérindienne du jeu d'Alquerque, introduit par les colons espagnols au XVI ^e siècle. Les indiens Zunis auraient adapté ce jeu à leur culture en en modifiant le plateau. Le plateau amérindien représenterait un combat de serpents (Kolowis), en référence à leur mythologie.
	AYA	Réflexion	1 joueur	5 boules bleues & 4 jaunes, 39 cartes, 1 règle	Un jeu où tous les "sportifs cérébraux" peuvent faire preuve de leur capacité de réflexion et de leur rapidité.

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	BABYLONE	Stratégie	2 joueurs	12 plaquettes (vertes, noires, rouges, beiges) 1 règle	Le premier jeu de la fabuleuse série de Cocktail Games qui tient dans la poche. Signé Bruno FAIDUTTI
	BACKGAMMON	Réflexion	2 joueurs	30 pions rouges & noirs 2 dés, 1 gobelet 1 plateau, 1 règle	Un jeu très pratiqué dans toute l'Europe et la partie orientale de la Méditerranée.
	BAGHA-CHALOU	Chasse	2 joueurs	20 pions chèvres 4 pions tigres 1 plateau & 1 règle	Le Bagha-chalou ou Bagh-Chal, le «jeu de la tactique du tigre» est la version népalaise du «Jeu du tigre» originaire du Sri-Lanka. Il fait partie de la vaste famille des jeux de chasse où chaque joueur ne possède pas le même nombre de pions que l'adversaire. Traditionnellement il se joue avec des pions et un plateau en bronze. Il en existe de nombreuses variantes comme le Bagh-Bandi.
	BAGH-BANDI	Chasse	2 joueurs	20 pions chèvres 2 pions tigres 1 plateau & 1 règle	Jeu du Tigre, originaire du Sri-Lanka, est très populaire en Inde. Il fait partie de la vaste famille des jeux de chasse où chaque joueur ne possède pas le même nombre de pions que l'adversaire. Dans certaines régions, les tigres et les chèvres sont remplacés par des léopards et du bétail. Il en existe de nombreuses variantes comme le Bagha-Chal ou Bagha-chalou qui est sa version népalaise.
	BAGRAN	Adresse	2 ou 4 joueurs	4 x 4 pions 1 palet 1 plateau & 1 règle	Jeu inspiré du fameux billard indien ou Carrom

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	BAMBOLEO	Adresse	2 à 6 joueurs	1 plateau rond en bois, 29 pièces en bois, 1 boule liège, 1 socle en bois.	Retirer le plus grand nombre possible de pièces d'un plateau qui repose en équilibre sur la boule en liège sans que celui-ci ne se renverse. Le vainqueur est celui qui réussit à récolter le plus de pièces.
	BARRIQUES	Adresse	2 joueurs	3 cerceaux 2 baguettes noires 2 baguettes rouges 6 barriques 1 règle	Ce jeu est fabriqué par la Société Eliottgames, basée à Trignac (44). C'est un jeu de rapidité et d'adresse qui ressemble à la table à élastique.
	BASCULE	Adresse	2 joueurs	1 grande bascule en bois	
	BILLARD CARROUSEL	Adresse	1 joueur et +	8 boules, 1 queue de billard, 1 règle.	
	BILLARD JAPONAIS	Adresse	1 joueur et +	10 boules 1 règle	Jeu d'adresse traditionnel français, issu du jeu de la Bagatelle, lui-même dérivé du Trou-Madame du XVI siècle. Les anglais ont incliné la planche, ils ont planté des clous pour dévier la boule propulsée par un mécanisme à ressort, et ont appelé le jeu Tivoli, ancêtre du flipper dont les premières versions électrifiées sont apparues à la fin de la seconde guerre mondiale.

Photos**Jeux****catégories****nbre de joueurs****matériels****Introduction****BILLARD TOQUE D'OR**

Adresse

2 à 4 joueurs

24 palets,
une canne de billard.**BILLE QUI MONTE**

Adresse

2 joueurs

Un double plan incliné,
deux billes.**BILLE QUI MONTE XXL**

Adresse

1 à 2 joueurs

BOSSE A TROUS

Adresse

2 joueurs

10 boules en bois
un grand plateau à
bosse troué

Le jeu de la bosse à trous, inspiré du traditionnel Billard Japonais, est une création du Centre d'Aide par le Travail de Gezaincourt pour satisfaire les clients de l'estaminet qui adorent ce genre de jeu. Le nom du jeu vient du dos d'âne qui fait toute la difficulté de ce jeu qui peut se jouer soit en compétition, soit en coopération.

BUFFALO

Stratégie

2 joueurs

Un plateau de jeu
1 indien,
4 chiens,
11 bisons.

Buffalo est une création moderne, d'un jeu de stratégie par chasse ou jeux assymétrique où les joueurs disposent de pièces en nombre inégal. Leurs objectifs sont eux aussi différents. Traditionnellement, on retrouve ce type de jeux dans de nombreuses cultures du monde.



Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	CAPITAINE KOOG	Lancer	2 à 6 joueurs	6 sacs 36 pièces d'or 1 bateau pirate avec sa voile et sa hune 2 sabres de pirates avec leur corde.	Un jeu de lancer sur le thème des pirates !
	CARROM	Adresse	2 à 4 joueurs	18 pions 1 pion rouge 1 palet	Jeu d'adresse traditionnel d'Inde, que l'on trouve également au Pakistan, en Birmanie et au Yemen. Il existe de nombreuses variantes, comme dans tout grand jeu traditionnel à dimension internationale.
	CARROM HEXAGONAL	Adresse	3 équipes	1 plateau, 1 percuteur, 6x3 pions.	Jeu d'adresse traditionnel d'Inde, que l'on trouve également au Pakistan, en Birmanie et au Yemen. Il existe de nombreuses variantes, comme dans tout grand jeu traditionnel à dimension internationale.
	CARROUSEL DES POULES	Mémoire	2 à 4 joueurs		
	CHATURANGA	Hasard et calcul	2 à 4 joueurs	24 pièces 1 dé	Le Chaturanga est l'ancêtre direct de nos échecs (mais aussi du Xiangqi chinois et du Shogi japonais), il est originaire du Penjab. Il utilise le plateau de l'Ashtapada, un très ancien jeu de parcours indien. Contrairement aux échecs modernes, il se pratique à quatre joueurs et le hasard, est au coeur du jeu. Les couleurs des pièces sont le noir (la terre-Le néant), le jaune (le soleil-l'air), le vert (l'eau-l'éveil) et le rouge (le feu-la vie).

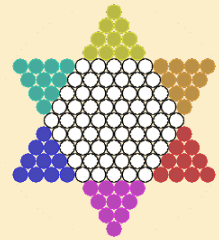
Photos**Jeux****catégories****nbre de joueurs****matériels****Introduction****CLIC-BALL**

Adresse

2 et +

3 grosses boules,
1 règle

Un jeu où il faut rouler sans déboûler.

**DAMES CHINOISES**

Stratégie

2,3, 4 ou 6 joueurs

Un plateau de jeu
6 x 10 pions de couleurs

Tiao qi , littéralement "échecs à saut". Malgré son nom, ce jeu n'est pas une variante du jeu de dames (Même si on pourrait lui trouver quelques similitudes). Il ne provient pas non plus de Chine, ni d'Asie, mais bien d'Allemagne.

Inventé en 1892 sous le nom de Stern-Halma ("Halma en étoile"), il viendrait d'une variation du Halma. Il est alors breveté par la société Allemande Ravensburger. Ce n'est qu'en 1928 que l'expression

DOOBLE GEANTObservation /
Rapidité

2 et plus

**DOU SHOU QI**

Réflexion

2 joueurs





Un plateau de jeu
16 pions.



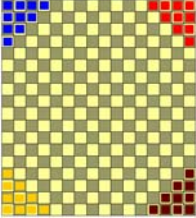


Littéralement, "Jeu des animaux combattants". C'est un jeu récent connu aussi sous le nom de "Jeu de la jungle".

EQUILIBRE BILLE

Adresse

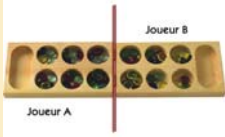
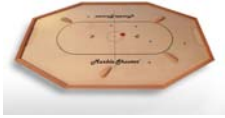


1 joueur

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	FAKIR	Hasard et calcul	+ de 1	1 plateau vertical 16 palets 1 règle	Le fakir est un jeu de hasard et de chance.
	FANTÔMES	Stratégie	2 joueurs	Un plateau de jeu 6x6 aux coins foncé 16 fantômes (8 gentils, 8 méchants)	Dans les caves d'un vieux château vivent de bons...et de mauvais fantômes. Chaque joueur en possède quatre de chaque type, c'est-à-dire huit en tout. L'adversaire ne peut cependant pas les différencier...
	FELLI	Stratégie	2 joueurs	Un plateau en bois 8 pions, 4 de chaque couleur	Le Felli est une variante de l'Alquerque sur un double diagramme triangulaire. Il permet une initiation aux Dames ou à l'Alquerque sur un plateau au schéma simple.
	FER A CHEVAL	Adresse	1 joueurs et +	2 piquets métalliques 9 fers de 3 couleurs différentes	Le lancer de fer à cheval est un jeu sportif très populaire aux Etats-Unis et au Canada. Globalement, il consiste à lancer le fer à cheval vers un piquet ou une cheville métallique.
	FLECHE	Adresse	2 à 4 joueurs	Un plateau de jeu avec une flèche centrale 4x5 palets de couleurs différentes	Ce jeu d'adresse contemporain permet de découvrir la grande famille des jeux où les joueurs font glisser leurs palets afin de se rapprocher le plus possible d'un but.

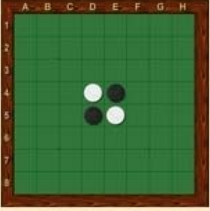



Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	FLOTTE DE CRABES	Stratégie	2 joueurs	Un plateau de jeu 18 pions soit 9 de chaque couleur	Si "Flotte Krabbe" a été récompensé par le prestigieux "Spiel des Barbès" en 2010, trente-cinq ans après sa première apparition sous le nom de "Blockade", c'est bien que nous avons là un jeu indémodable. Si, de plus, on constate que "Flotte Krabbe", bien qu'introuvable, est très facilement reproductible, on n'a plus aucune excuse pour ne pas l'ajouter à sa ludothèque.
	GAPION	Adresse	2 à 8 joueurs	Un plateau circulaire 16 pions, soit 8 de chaque couleur 1 un pion rouge représentant le cochonnet	Le Gapion simule une partie de pétanque les pions qui remplacent les boules permettent de retrouver dans son salon toutes les émotions du jeu, sans se fâcher avec ses voisins ! Le Gapion est un jeu d'Alain Bideau, ludologue lyonnais, précurseur du jeu à l'école, qui nous a autorisé à présenter son jeu. Il y a plusieurs années, F.Pingaud et J.F Germe présentaient, dans « Jeux-Tu-Illes » un jeu similaire mais avec des règles moins précises.
	HALMA	Stratégie	2 à 4 joueurs	Un plateau de jeu 4 séries de 10 pions de couleur différentes	La forme moderne de ce jeu se répand à la fin du 19 ^è siècle, avec un premier exemple en 1888, suivi de nombreux autres, cependant il n'est pas exclu qu'il ait existé des versions antérieures datant du 18 ^{ème} où l'on retrouve le même principe (Jeu des Conspirateurs). Connu au départ sous le nom d'Hoppity on se demande si le principe aurait pu être emprunter aux indiens Hopi.
	HOCKEY	Adresse	2 à 4 joueurs	1 plateau, 4 manettes joueurs, 1 bille en bois	
	HOP HOP HOP !	Coopération	2 à 6 joueurs	1 set de 4 plateaux décorés 1 bergerie et sa poutrelle en bois 1 pont 10 pièces en bois 1 baguette en bois	Hop!Hop!Hop! est un jeu coopératif pour les petites n'enfants. Les joueurs doivent ramener les moutons et la bergère dans la Bergerie avant que la "tempête" n'emporte les piliers du pont en bois.


Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	ISOLA	Stratégie	2 joueurs	Un plateau de jeu 2 pions sorcières Pot de billes chinoises "les sortilèges"	Les terribles sorcières Têtdevache et Fasderat vivent toutes les deux sur le même territoire. Une des deux est de trop: le duel est engagé.
	JEU DE LA GRENOUILLE	Adresse	un et plus	Coffre en bois sur pieds 8 palets en aciers	Le jeu de la grenouille à pour ancêtre le jeu de tonneau. Fin XVIII le mot désignait une tirelire en forme de grenouille. De nos jours, il est pratiqué principalement dans le Nord de la France et notamment les estaminets, sous la forme d'un meuble avec des trous sur la partie supérieure, le trou central étant une grenouille la bouche ouverte.
	JEU DU ROI	Adresse	1 à la fois	1 toupie, 1 corde, 12 quilles.	Connu également sous les noms suivants : Quilles des Indes - Toupie hollandaise, le jeu de Roi était pratiqué par les marins de la compagnie hollandaise des Indes orientales. Ils ramenèrent le principe du jeu en Hollande au 17 ème siècle. Ce jeu consiste à lancer une toupie en rotation sur un jeu où sont dressées des quilles de différentes valeurs. Le but étant d'en abattre le plus possible.
	JEU ROYAL D'UR	Stratégie	2 joueurs	14 pions 2 dés à 6 faces 1 plateau 1 règle	En 1920, un l'archéologue britannique Sir Leonard Woolley a découvert plusieurs plateaux de ce jeu dans des sépultures royales de la ville d'Ur, située en Irak actuel. Vraisemblablement on mettait des jeux dans les tombes pour que les défunts aient de quoi se distraire durant l'éternité. C'est un des plus ancien jeu du monde pratiqué par les sumériens.. Il semble être l'ancêtre original du groupe des jeux de Backgammon.
	JIPTO	Stratégie	2 joueurs	6 pions 2 palets 1 plateau 1 règle	Le jeu Jipto trouve ses origines en Sibérie, sous le nom de Sonor, et plus précisément en République Sakha (Yakoutie) où il est devenu jeu national. Très populaire parmi les chasseurs, les bergers et les enfants de Sibérie, ce jeu s'inspire de techniques de chasse traditionnelles et fait appel aux mathématiques élémentaires. A ce titre, il a été introduit dans les programmes scolaires du Sakha.

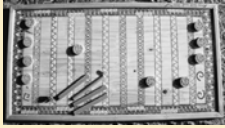



Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	KAPLA	Adresse	illimité	4000 Kapla 1 livre de construction 1 classeur d'idée	C'est lors de la construction d'un château en pierre à proximité du village de Lincou, commune de Réquista (Aveyron) ,que Tom van der Bruggen, alors âgé de 25 ans, invente les « Kapla ». En effet, les cubes existants ne lui permettent pas de modéliser son édifice, et il remplace ces cubes trop massifs par des planchettes
	KUKULI	Chasse	2 joueurs	12 pions Kukulis 1 pion Ukuku, 1 plateau de jeu 1 règle	Jeu Andin basé sur le mythe de l'enlèvement de la Kukuli (demoiselle) par L'Ukuku (homme déguisé en ours) C'est un des nombreux jeux de chasse dont l'objectif est différent pour les deux joueurs.
	KYYKKÄ	Lancer	2 équipes	24 quilles 2 battes Caisse de rangement	Un jeu de quille finlandaise dans la lignée du Mõlkky
	LE RENARD ET LES OIES	Stratégie	2 joueurs	13 oies 1 renard 1 plateau de jeu 1 règle	Le renard et les oies fait partie d'une série de jeux inventés dans le nord de l'Europe à l'époque des Vikings. Ils se caractérisent par un nombre de pièces et un objectif différent pour chaque joueur. A la fin du XVIII, les plateaux étaient ronds, les lignes ne figuraient pas sur le plateau et on ne pouvait déplacer les pions en diagonal, le nombre de trous était très variables, de 33 à 66 trous sur certains plateaux Anglais.
	LES CABOTINS	Adresse	1 à 4 joueurs	1 plateau 4 cannes à pêches 20 cabotins	Jeu de pêche avec, pour remplacer les poissons, de petits cabotins cylindriques ! Un jeu d'adresse, de précision et de patience !




Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	LONTU-HOLO	Stratégie	2 joueurs	1 mancala 48 grains 1 règle	Le Lontu-Holo est un jeu de semaille que l'on trouve au Surinam où il fut apporté par les esclaves venus d'Afrique noire. Il se joue sur un mancala de 12 trous. Les jeux de semailles sont des jeux de stratégie reposant toujours sur le même principe: on sème des graines dans des rangées de trous en essayant d'en retirer le plus grand nombre du jeu, la particularité du Lontu-Ho tient au but du jeu inverse de ce principe habituel, puisqu'il s'agit là de perdre le
	MARBLE SHOOTER	Adresse	2 joueurs	8 billes, 1 palet, 2 shooter, 1 règle.	Ce jeu fonctionne sans ressource électronique mais bien sur un principe physique, souvent méconnu. A savoir le principe du pendule de Newton et l'effet d'une bille métallique qui en frappe d'autres. Appliqué à ce jeu, ces principes nous permettent d'utiliser un "canon magnétique" comme force de frappe pour lancer les billes métalliques vers le palet.
	MARCHAND DE SABLE	Hasard et calcul	2 à 4 joueurs	1 plateau de jeu 1 Marchand de sable 1 Dé 12 pions en bois 12 étoiles phophorescentes	Chaque soir le Marchand de Sable allume les étoiles dans le ciel et les éteint au petit matin jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule étoile brillante dans le firmament. Quelle étoile restera la dernière allumée ? A qui appartiendra-t-elle ?
	MARRAKECH	Stratégie	2 à 4 joueurs	Un plateau de jeu 20 pièces de 1 (Grises) 20 pièces de 5 (Jaunes) Un pion en bois: le vendeur de tapis 60 tapis	Le marché aux tapis de la place de Marrakech est sur les dents: on va bientôt désigner le plus habile des marchands. Chacun d'entre eux va tenter d'avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie tout en accumulant la plus grande fortune.
	MECANO GEANT	Construction			






Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	MEMORY	Mémoire	1 et plus	Un plateau en bois 36 volets en bois 36 cartes	
	MING-MANG	Stratégie	2 joueurs	Un plateau de 9x9 36 pions blancs 36 pions noirs	Le Mig-Mang ou Ming-Mang est un jeu tibétain traditionnellement pratiqué sur un plateau de jeu de Go. Nous vous proposons de le jouer sur un plateau de plus petite taille. Ming-Mang se traduit par "plusieurs yeux". Il est surtout joué par les aristocrates et certaines communautés de moines.
	MORPIONS 3D	Stratégie	2 joueurs	64 boules 1 plateau 1 règle	
	MOULIN	Stratégie	2 joueurs	Un plateau de jeu 9 pions blancs 9 pions noirs	Ce jeu était très en vogue au Moyen Âge sous le nom de «Merelle». Ses origines remontent à l'Antiquité. Le diagramme et le nombre de pions sont variables selon les différents pays d'Europe où le jeu est pratiqué.
	NYOUT	Hasard et calcul	2 à 4 joueurs	Un plateau de jeu 16 pions (4 pions de même couleur par joueur) 4 dés à deux faces	Ce jeu pourrait trouver son origine plus d'un millénaire avant Jésus-Christ. C'est l'ancêtre des jeux de parcours en croix et en cercle. A l'origine, ce plateau servait essentiellement pour la divination. Le Nyout est resté très pratiqué en Asie. Du fait de son âge, les règles restent imprécises. Nous vous en proposons une version.





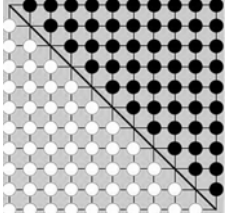
Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	OTHELLO	Stratégie	2 joueurs	Un plateau de 8x8 64 pions reversibles	Le jeu d'Othello sous sa forme actuelle a été commercialisé pour la première fois au Japon en 1971. Toutefois, ce jeu est très proche d'un jeu anglais vieux d'une centaine d'années, connu sous le nom de Reversi. Deux gentlemen anglais, Lewis Waterman et John W. Mollett, se disputent la paternité du jeu. C'est le Japonais Goro Hasegawa qui le remet à l'honneur en 1971 et le baptise Othello par analogie avec les rebondissements de la pièce de Shakespeare. Il
	PACHISI	Hasard et calcul	2 à 4 joueurs	Un plateau en forme de croix 16 pions soit 4 pions par joueur 6 coquillages (Cauris)	Le Pachisi signifiant littéralement « jeu des vingt-cinq » est considéré comme le jeu national de l'Inde. C'est un très ancien jeu de parcours, directement issu de l'Ashtapada. Il se joue généralement sur un échiquier d'étoffe, découpé en forme de croix et brodé de divisions carrées. Les instruments du sort sont ici des coquillages (cauris)
	PALET BRETON	Adresse	2 à 4 joueurs	Une planche en bois ou plaque de fonte 6 palets par équipe (différenciés par un chiffre) un palet maître (le petit)	On retrouve des traces de jeux de palets dès le XIVe siècle. Les palets sont, à cette époque, des pierres plates, des galets ou des ardoises. Les jeux de palets sont toujours particulièrement populaires en Bretagne et en Vendée.
	PALET GLISSE	Adresse	2 à 4 joueurs	Un planche 7 palets en bois clair 7 palets en bois foncés	Ce jeu mis au point par la maison des jeux de Grenoble, est une variante du jeu de l'assiette Picarde.
PARACHUTE					






Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	PASTA-PASTA	Hasard et calcul	2 à 8 joueurs	1 plateau, 18 farfalles 1 cuisinier, 1 spatule 1 marmite, du sel 8 pions de couleurs	Une grosse casserole bout à gros bouillons dans la cuisine. Le cuisinier s'affaire autour de la casserole. Chacun doit l'aider à jeter des nouilles dans la marmite !
	PIT TRAP	Coopération	2 à 4 joueurs	5 palets et boules	Un grand jeu d'adresse, de coopération et de sang froid.
	PLANCHE A DES	Adresse	2 à 4	1 plateau en escalier 16 dés de 4 couleurs 1 règle du jeu	Tirer des dés pour marquer des points, oui mais attention à ne pas tirer trop fort ! A la fin de la partie celui qui aura réussi à placer le mieux ses dés sur le plateau en escalier marquera le plus de points. Tous les dés en dehors du plateau ne seront pas comptés !
	PLANCHE EQUILIBRE BILLE	Adresse	2 joueurs	1 planche labyrinthe 3 billes, 1 règle.	Trouvez un adversaire de même poids, et tentez le défi !
	POGO	Stratégie	2 joueurs	1 plateau 12 pions 1 règle	Un petit jeu qui n'a l'air de rien, mais qui se révèle être un excellent jeu de stratégie !

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	PULUC	Hasard et calcul	2 joueurs	4 batons 5x2 pions 1 plateau 1 règle	Jeu pratiqué par les indiens Ketchis, qui vivent sur les hautes terres du Guatemala. Pour jouer ils posent dix épis de maïs au sol. Les deux joueurs utilisent comme pions des morceaux de bois coupés et quatre épis de maïs plats dont une surface est noircie en office de dés.
	PUSH	Adresse	2 à 4 joueurs	1 plateau 12 x 4 pions de couleur différentes 1 règle	Un joli jeu d'adresse, qui vient compléter la gamme de jeu de pitch. L'agilité du joueur sera mise à l'épreuve, et son intuition tactique pourra faire la différence lors du comptage des points.
	PUSH'N ROLL	Réflexion	2 joueurs	1 table de jeu 30 boules 1 règle	Soyez le premier à déplacer les 4 boules noires en fonction du défi lancé ! Un jeu de rapidité et d'intelligence, tout en doigté...
	QUARTO	Réflexion	2 joueurs	16 pièces 1 plateau 1 règle	Une variante du morpion, où l'on ne choisit pas les pièces jouées mais c'est votre adversaire qui vous les donne ! Très beau jeu, simple mais qui demande attention et vigilance !
	QUILLE & ANNEAUX	Lancer			

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	QUIXO	Stratégie	2 ou 4 joueurs	Un plateau de jeu 25 cubes en bois	Le Quixo est un jeu dérivé du "Tic-Tac-Toc" un jeu d'alignement que l'on peut jouer à deux ou à quatre en équipe.
	QUORIDOR	Réflexion	2 à 4 joueurs	20 barrières, 4 pions 1 plateau, 1 règle	<p>Votre but : atteindre le premier la ligne opposée.</p> <p>Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir !</p> <p>Rassurez-vous : il doit laisser au moins un passage libre.</p> <p>Mais qui aura le chemin le plus court ?</p>
	REBELLE	Stratégie	2 joueurs	1 général 16 rebelles 1 plateau 1 règle	Rebelle , ou de son nom chinois: Shap luk kon tseug kwan est un des nombreux jeux de chasse "assymétrique" que l'on retrouve partout dans le monde. Il est particulièrement original par son mode de prise atypique. La traduction approximative de son nom est: les seize à la poursuite du général.
	SADSU	Réflexion	2 à 6 joueurs	36 pions, 1 sac de pioche, 1 règle	<p>Jeux de Zinc édite de nombreux jeux en bois, avec des formats pour les écoliers.</p> <p>Logique, calcul, déduction, toute une gamme de jeux qui séduit les joueurs de Quarto, Awalé, ...</p> <p>Ils animent des ateliers créatifs pour créer son propre jeu.</p> <p>Pour toute demande de renseignements contactez Karine au 06 07</p>
	SENET	Hasard et calcul	2 joueurs	5x2 pions 4 bâtons 1 plateau 1 règle	<p>Le Senet fut sans doute le jeu le plus populaire et le plus important dans l'antiquité égyptienne, c'est aussi l'un des ancêtre du Backgammon.</p> <p>Les fouilles archéologiques démontrent qu'il était joué par le peuple et par toutes les couches sociales égyptiennes. Sur les tombes et les temples on a retrouvé des dessins de damier de ce jeu, ce qui prouve que les oracles, les prêtres, et les ouvriers qui les ont</p>

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	SHUFFLEBOARD	Adresse	2 joueurs	2 series de 5 palets 1 piste de lancée 1 règle	La famille des jeux où l'on fait glisser des palets sur une surface lisse existe dans de nombreux pays du monde. On trouve au Québec et au Canada différentes formes de règles de ce jeu. Certains plateaux font plus de 2 m (dessinés au sol sur du béton) et se jouent avec des cannes pour pousser les grosses assiettes en résine. Ces jeux sont sans doute d'origine européenne; ils présentent des similitudes avec le billard irlandais et le jeu de l'assiette. Mais il est
	SJOELBAK	Adresse	1 joueurs et +	30 palets, 1 piste, 1 règle	Le Sjoelbak ou Billard Hollandais est un jeux traditionnel joué au Pays-Bas et dans le nord de la France. Son ancêtre fut le jeu Anglais « Shovelboard » joué par la bourgeoisie au XVIème siècle. Le jeu fut interdit, dit-on, après que le roi Henri VIII perdit 9 livres dans un jeu de Shovelboard. Les marins anglais auraient continué le jeu sur les ponts en bois des navires en utilisant des pièces d'argent. Comme trop de pièces passaient par dessus bord elles furent remplacées
	SPEED-UP	Réflexion	2 ou par équipe		
	SURAKARTA	Stratégie	2 joueurs	2x12 pions 1 plateau 1 règle	Ce jeu javanais porte le nom de l'ancienne ville Surakarta, sur le fleuve Solo au centre de Java. Pour y jouer les Javanais tracent sur le sable ou dans la cendre volcanique son dessin de forme inhabituelle. Ce jeu n'est connu en Europe que depuis le XVII siècle mais son existence semble antérieure à cette époque. La méthode de capture de ce jeu, dont aucun autres exemples n'est
	SUSPENS	Adresse	2 à 4 joueurs	32 boules percées 4 baguettes 12 gros boules 1 portique 1 règle	

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	TABLE A ELASTIQUE	Adresse	2 joueurs	10 palets 1 table 1 règle	Les jeux traditionnels se sont modifiés au fil du temps, au gré des voyages et ont donné lieu à de nombreuses variantes. Ils ont également inspiré les créateurs dans leurs inventions de jeux nouveaux... L'origine de la table à élastique est incertaine, le jeu se trouve aujourd'hui un peu partout en France et ailleurs, sous différents noms : Maxi-Flitzer, Passe-Trappe,... Et, il est sans doute une évolution de jeux traditionnels se jouant avec des palets.
	TASSO	Stratégie	2 à 4 joueurs	1 plateau de jeu 60 tassos	Tasso à tout de ces grands jeux que l'âge et les siècles auraient épurés de manière à être expliqué en trois phrases tout en disposant d'une subtile stratégie. Si Tasso avait été créé il y a deux cents ans il se commercialiserait autant que le Mikado, le Jenga ou les dominos. (Mistersims)
	TIBI 2	Adresse	2 joueurs	5 billes rouges - 5 billes vertes. 2 billes neutres. 2 lanceur. 1 plateau.	
	TOP RING	Adresse	1 joueur et +	1 toupie, 1 corde, 1 socle (demi-sphère) + une baguette à visser dans le socle.	Connu également sous les noms suivants : Quilles des Indes - Toupie hollandaise, le jeu du roi était pratiqué par les marins de la compagnie hollandaise des Indes orientales. Ils ramenèrent le principe du jeu en Hollande au 17 ème siècle. Ce jeu consiste à lancer une toupie en rotation sur un jeu.
	TOTOLOSPI	Stratégie	2 joueurs	55 pions blancs, 55 pions noirs, 1 plateau	Le Totolopsi est un jeu d'affrontement originaire du Nouveau-Mexique très prisé par les indiens Mokis. Le détail des règles reste mal connu mais elles semblent se rapprocher des jeux de la famille de l'Alquerque, l'ancêtre du Jeu de Dames .

Photos	Jeux	catégories	nbre de joueurs	matériels	Introduction
	VERGER GEANT	Coopération	1 et +	40 fruits 4 plateaux 4 corbeilles 9 pièces de puzzle 1 gros dé	Le Verger (Obstgarten) est un jeu de société coopératif créé par Anneliese Farkaschovsky. Il a été édité la première fois en 1986 par la société Haba.
	VILLA PALETTI	Adresse	2 à 4 joueurs	5 planchers 4X5 colonnes de couleurs différentes un dés de couleur	Villa Paletti est un jeu de société réalisé par Bill Payne et publié en 2001 par Zoch. Les joueurs doivent construire la villa la plus haute possible en utilisant des colonnes sans faire écrouler la structure.
	WALI	Stratégie	2 joueurs	1 plateau de 6x5 12 coquillages coniques 12 coquillages plats	Un jeu très populaire en Afrique occidentale.
	WEYKICK	Adresse	2 joueurs ou par équipe	4 figurines, 1 bille, 1 règle	
	YOTE	Stratégie	2 joueurs	1 plateau de 6x5 12 coquillages coniques 12 coquillage plats 1 règle	Un jeu très populaire en Afrique occidentale, qu'on trouve également sous le nom de Choko.

Photos**Jeux****catégories****nbre de joueurs****matériels****Introduction****ZAMMA**

Réflexion

2 joueurs

40 pions verts
40 pions jaunes
1 plateau
1 règle

Très proche du jeu de dames le Zamma vient des sables du Sahara. Il est l'un des jeux les plus anciens puisque son origine remonte à l'époque des pharaons. Il est encore pratiqué au coeur du Sahara. Les joueurs tracent le plus souvent leur diagramme à même le sable.

